

Skylon Edge Stab



gereinigt und in unterschiedliche Längen

Bewertung: Noch nicht bewertet

Preis

Basispreis inkl. Steuern 6,00 €

Verkaufspreis 6,00 €

Preisnachlass

Steuerbetrag 0,96 €

On Order

★★★★★

[Stellen Sie eine Frage zu diesem Produkt](#)

Hersteller [Skylon Archery](#)

Beschreibung

Der Skylon Edge folgt dem Standard-Carbonschaft-Durchmesser und wird in preisbewussten Drachen universell eingesetzt. Wegen des höheren Carbonantrieb empfehlen wir den Einsatz von Stab Sleeves zum Schutz des Segels.
Durch den 0,244" / 6,2mm Innendurchmesser, passen in den Skylon Eddge die meisten auf dem Markt verfügbaren 5/16" bzw. 9/32" Komponenten pass genau. Du kannst so auf vertraute oder bereits vorhandene Komponenten zurückgreifen.

Material: 24-TON Carbon
Inner Diameter: 6.2mm / .244"
Straightness Tolerance: ±.005"

Stab	Stab Spin	AD in	Grain	Gramm	Gewi	Gewicht	Segel / Wind
	e	mm	per	per	cht	in	
		Inch		Inch	Gra	Gramm	
					mm	auf 31"	
					auf		
					33"		
Skylo	SLE3	300	7,55	8,5	0,55	18,1	17,07STD/VD
n	00					8	
Edge							
Skylo	SLE3	350	7,39	7,61	0,49	16,2	15,29STD/VD
n	50					7	
Edge							
Skylo	SLE4	400	7,35	7,33	0,47	15,6	14,72STD
n	00					7	
Edge							
Skylo	SLE5	500	7,12	5,8	0,38	12,4	11,65UL
n	00					0	
Edge							
Skylo	SLE6	600	7,05	5,58	0,36	11,9	11,21UL

n 00					3	
Edge						
SkyloSLE7	700	7	5,12	0,33	10,9	10,28SUL
n 00					5	
Edge						
SkyloSLE8	800	6,85	4,2	0,27	8,98	8,44SUL
n 00						
Edge						

Empfohlener Einsatz

Leitkannte		
700 - 700 - 700 (Normal)		SUL
700 - 500 - 700 (Race SUL)		UL
600 - 600 - 600 (Normal)		UL
600 - 400 - 600 (Race UL / Detox)		UL / Standard
500 - 500 - 500 (Normal)		UL / Standard
400 - 350 - 400 (Race UL / Detox)		UL / Standard
400 - 400 - 400 (Normal)		Standard / Vented
300 - 300 - 300 (Universal)		Standard / Vented
350 - 350 - 350 (Universal)		Standard / Vented
Segelklassifizierung km/h		
Super Ultra Light / Indoor	0 - 5	SUL
Ultra Light / Light	6 - 10	UL
Standard	11 - 20	Standard / STD
Mid Vented	21 - 30	Mid VTD
Full Vented	31 - 40	VTD
Super Vented / String	40 +	XtraVTD / String